



FLEX ORBIT HOLDER

Nº DE PRODUTO: 1673



Descrição:

The **FLEX-ORBIT** is a universal eye-holder, compatible with BONIKO synthetic models and ex-vivo biological tissue. It provides the user with a compact yet realistic frame of reference, including **anatomical landmarks** such as the brow and eye movement simulation that provide an added challenge.

This platform is ideal for use in the wet-lab, research lab, and tradeshow floor to communicate with colleagues, patients and clients.

KEY FEATURES:

- Portable and effective holder for anterior segment and whole globe models, including biological tissue.
- Adds anatomical constraints and eye motion to the simulation scenario.

Compatible with all models (except LinK)

MORE THAN SIMULATORS S.L.

Calle de la Hoya, 4 2º
44570 Calanda (Teruel)
Espanha

CONTACTO

sales@morethansimulators.com
(+351) 21 123 85 18
<https://morethansimulators.com>



CASOS E PATOLOGIAS:

INSTALAÇÃO COM TECIDO ANIMAL OU DE DOADOR: O adaptador de cavidade não é necessário para utilização com tecido animal ou de doador.

- Retraia os quatro parafusos anteriores.
- Alinhe a cavidade da órbita com uma almofada de gaze fina. Isto atua como barreira de fluidos e ajuda a reter tecido.
- Posicione o globo de forma a que o equador do globo esteja nos parafusos anteriores ou abaixo deles.
- Ajuste os parafusos posteriores para ajustar a profundidade dos olhos. A inserção destes parafusos suportará o olho mais alto na órbita; a retração destes parafusos suportará o olho mais fundo na órbita. Todos os parafusos devem estar equilibrados para obter os melhores resultados.
- Ajuste os parafusos anteriores para restringir o movimento anterior dos olhos. Todos os parafusos devem estar equilibrados para melhor controlo.
- DICA: Podem ser inseridas agulhas no ou através do corpo do FLEX-ORBIT para fixação adicional dos olhos.
- Aumente a pressão intraocular (PIO) se desejado; ajuste os parafusos de modo a que os parafusos anteriores fiquem ligeiramente acima do equador do olho. A pressão externa dos parafusos contra a esclera aumenta a PIO.
- Posicione o FLEX-ORBIT de acordo com a abordagem desejada (temporal, superior).
- Fixe o FLEX-ORBIT no lugar pressionando para baixo numa superfície lisa para ativar a ventosa.

CARACTERISTICAS:

SETUP WITH ANTERIOR SEGMENT MODELS:

- Insert the socket adapter. Moisten the snap ring and squeeze into adapter groove. The snap ring gap, should be towards the temporal side of the orbit.
- Insert a BIONIKO model. Moisten the socket eyelid. Insert an edge of the model under the superior eyelid and push the other side into the socket until the model is secure.
- Position FLEX-ORBIT according to the desired approach (temporal, superior).
- Fix the FLEX-ORBIT in place by pressing downward on a smooth surface to engage the suction-cup.
- Remove used model by inserting a blunt object in either corner of the eyelid and leveraging the model out.
- Remove socket adapter by inserting a finger through the center of the socket base and pulling out

SETUP WITH WHOLE GLOBE MODELS:

- Open all the FLEX-ORBIT screws and lubricate cavity surfaces.
- Insert the whole globe model with the OPTIC NERVE on the nasal side.
- Insert posterior screws to secure the model BASE to the FLEX-ORBIT.
- Confirm RECTUS MUSCLES are properly positioned ;screws should pass between them.
- Keep anterior screws retracted to allow the eye model to move freely inside the FLEX-ORBIT without restriction.
- Position FLEX-ORBIT according to the desired approach (temporal, superior).
- Fix the FLEX-ORBIT in place by pressing downward on a smooth surface to engage the suction-cup.



INCLUI:

1 Flex órbita titular olho universal
1 soquete adaptador
1 caixa de armazenamento

MODULOS ADICIONAIS:

ACCESSORIES (sold separately):

There are several accessories available that can complement and enhance the simulation/training experience and fidelity of the FLEX-ORBIT platform:

- *POSTERIOR-SEGMENT model*: Allows attachment of anterior segment models, such as the RHEXIS and KERATO tasks, providing them with the realism and mobility of wholeglobe models.
- *EYELID model*: Attaches to the adapter groove (10) on the FLEX-ORBIT, adding the realism and restriction of eyelids.